

Les forces

Une force modélise une action mécanique exercée sur le système. Elle se représente par un vecteur.

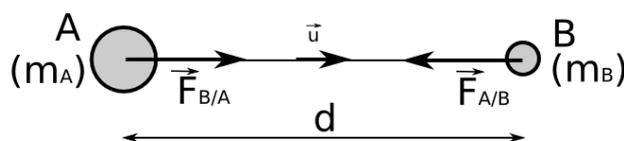
Dans l'ensemble des formule \vec{u} est un vecteur unitaire orienté ($\|\vec{u}\|=1$)

Conseil : les formules s'apprennent avec le schéma conventionnel !

Force gravitationnelle

Les masses s'attirent !

$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{kg}^{-2}$ (constante gravitationnelle)
 m_A et m_B sont les masses respectives des corps A et B en interaction (kg).
 d : distance (m)



Remarque : \vec{u} est orienté de A vers B

$$\vec{F}_{A/B} = -\frac{G \cdot m_A \cdot m_B}{d^2} \vec{u} \quad \vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$$

Le poids

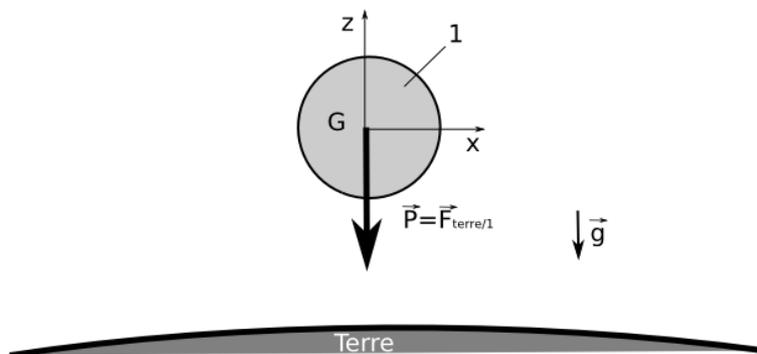
Le poids d'un objet de masse m est la force gravitationnelle qu'il subit de par son interaction avec la Terre.

Le poids se modélise par un vecteur orienté vers le bas et appliqué en G (centre de gravité de l'objet).

Le champ de pesanteur \vec{g} caractérise l'attraction de la terre.

Attention : \vec{g} est dirigé vers le bas et vaut donc $\vec{g} = -g \cdot \vec{z}$ avec z dirigé vers le haut et $g = 9,81 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$

Remarque : le centre de gravité de l'objet G est parfois noté Cg.



Force électrostatique (Force de Coulomb)

Les corps chargés électriquement s'attirent ou se repoussent !

La force électrique modélise l'interaction entre deux objets portant des charges électriques q_A et q_B exprimées en Coulomb (C).

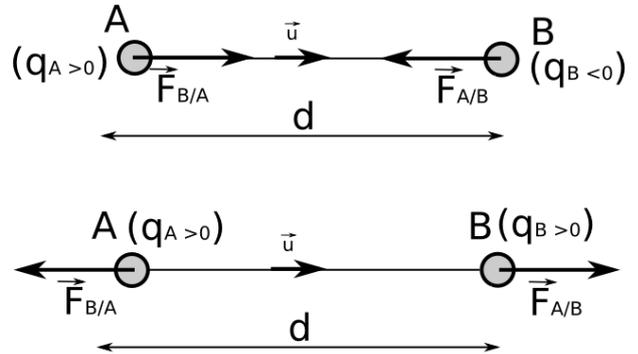
Elle peut être attractive ou répulsive (deux charges de même signe se repoussent et deux charges de signes opposés s'attirent).

$K = 9 \cdot 10^9 \text{ N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{C}^{-2}$ (constante de Coulomb).

Remarque : \vec{u} est orienté de A vers B.

$$\vec{F}_{A/B} = -\frac{K \cdot q_A \cdot q_B}{d^2} \vec{u}$$

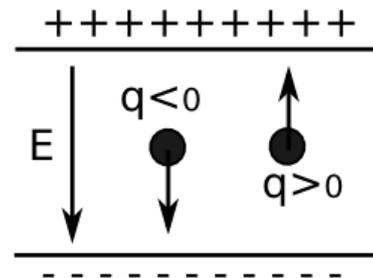
$$\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$$



Par ailleurs une charge électrique q (positive ou négative) immobile dans un champ électrique \vec{E} est soumise à une force selon la relation suivante :

$$\vec{F} = q \cdot \vec{E}$$

Avec q : charge électrique en Coulomb (C)
 E : champ électrique en Volt par mètre ($\text{V} \cdot \text{m}^{-1}$)



Force électrique (Force de Laplace)

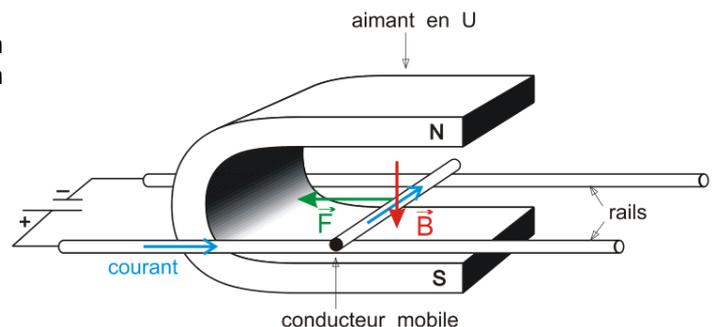
Une charge électrique q en **mouvement** (animé d'une vitesse \vec{v}) dans un champ magnétique \vec{B} est soumise à une force.

$$\vec{F} = q \cdot \vec{v} \wedge \vec{B}$$

Cette formule se généralise de la manière suivante : un conducteur parcouru par un courant placé dans un champ magnétique \vec{B} est soumis à une force.

$$\vec{F} = I \cdot \vec{l} \wedge \vec{B}$$

La réciproque est vraie ! Un conducteur placé dans un champ d'induction magnétique et soumis à un déplacement est générateur d'un courant électrique.



Poussée d'Archimède

La poussée d'Archimède se modélise par un vecteur orienté vers le haut et appliqué en C_p (centre de poussée).

Elle représente la force exercée par un fluide sur un objet.

$$\vec{\Pi} = \vec{P}_A = -\rho_f \cdot \vec{g} \cdot V_f$$

Avec :

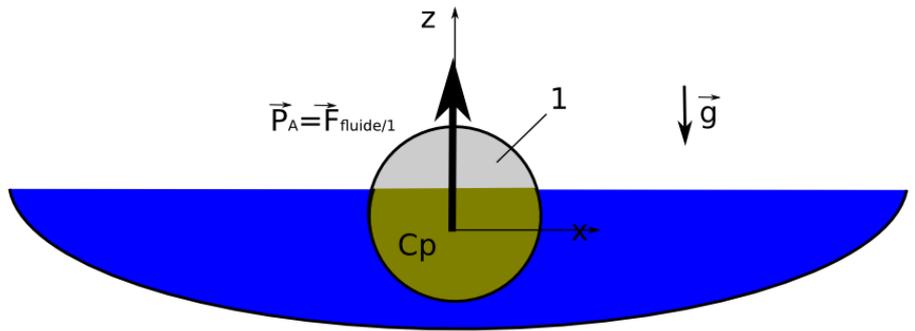
ρ_f : masse volumique du fluide déplacé ($\text{kg} \cdot \text{m}^{-3}$).

$g=9,81 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ (champ de pesanteur)

V_f : Volume de fluide déplacé (m^3).

Remarque 1 : le centre de poussée C_p correspond au centre de gravité de la masse de fluide déplacé (parfois noté G_f)

Remarque 2 : tout objet dans l'air de la vie quotidienne est soumis à la poussée d'Archimède mais celle-ci est négligeable en raison de la faible masse volumique de l'air ($\rho_{\text{air}}=1,2 \text{ kg} \cdot \text{m}^{-3}$ à 15°C au niveau de la mer)



Force de rappel d'un ressort

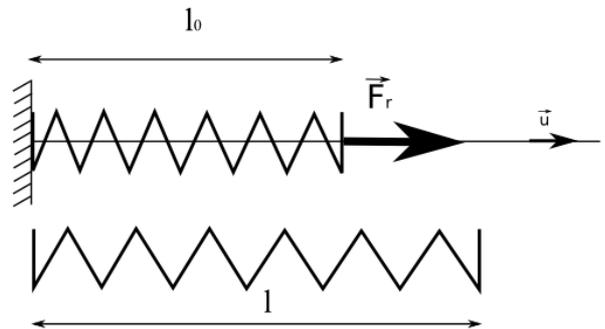
$$\vec{F}_r = -k \cdot \Delta l \cdot \vec{u} \quad \Delta l = l - l_0$$

k : constante de raideur du ressort ($\text{N} \cdot \text{m}^{-1}$)

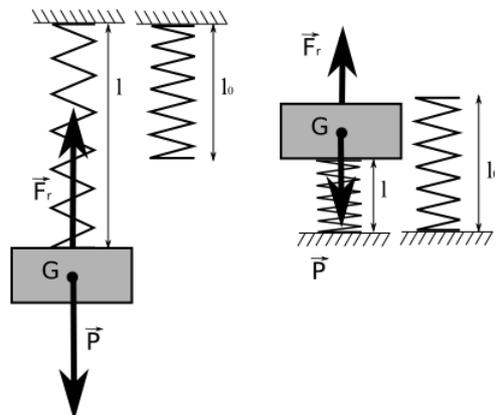
Δl : variation de longueur du ressort (m).

Remarque 1: Δl est soit positif (étirement du ressort) soit négatif (contraction du ressort).

Remarque 2: \vec{u} est orienté sortant du ressort.



Sans mener de calculs il est aisé de trouver le sens des efforts :



Force de pression

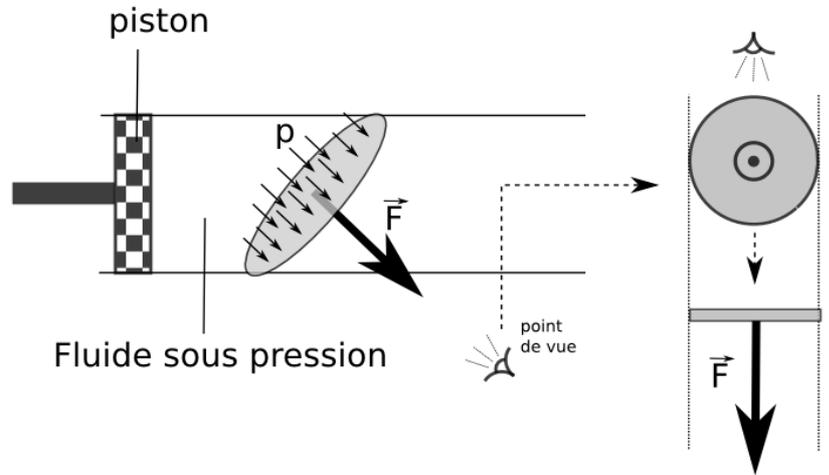
La force de pression est l'action mécanique créée par les pressions régnant à la surface d'une paroi.

Elle se modélise par un vecteur sortant de la surface.

$$\vec{F} = p \cdot \vec{S} = p \cdot S \cdot \vec{n}$$

p : pression (Pa)
 S : Surface (m²)

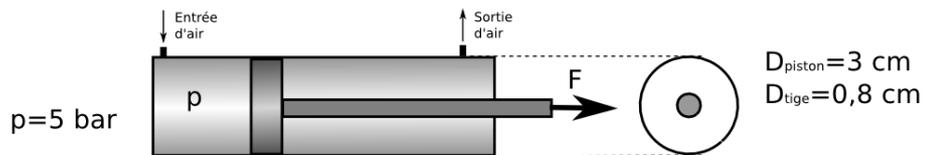
S est la surface sortante orientée.
 (\vec{n} est un vecteur unitaire normal à la surface et orienté sortant par rapport à la pression).



$$F = p \cdot S$$

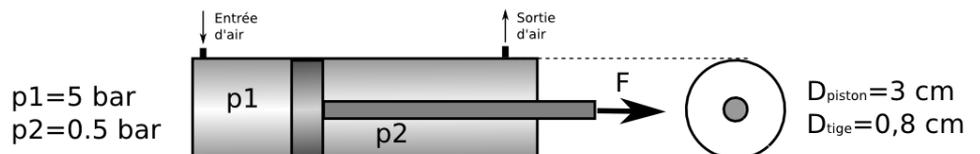
La formule **scalaire** suffit dans la plupart des situations

Calculer la force exercée par la tige du vérin :



L'exemple précédent est un peu simpliste. En fait la force exercée par la tige du vérin est la force résultante des forces s'appliquant sur les faces du piston.

Calculer dans la force exercée par la tige du vérin dans le cas ci-dessous :



Forces de frottements fluides

Un frottement fluide est une force de frottement qui s'exerce sur un objet qui se déplace dans un fluide.

$$\vec{F} = -k \cdot v^2 \vec{u} = -\frac{1}{2} \rho_f \cdot S \cdot C_x \cdot v^2 \vec{u}$$

C_x : Coefficient aérodynamique (sans dimension)
 ρ_f : masse volumique du fluide ($\text{kg} \cdot \text{m}^{-3}$)
 S : Section apparente de l'objet en déplacement (m^2) (aussi appelé Section frontale et Maitre-couple)

On retiendra que la force est proportionnelle au carré de la vitesse.

Remarque :

Pour des vitesses très faibles on utilise la **formule de Stokes** où cette fois la force est simplement proportionnelle à la vitesse.

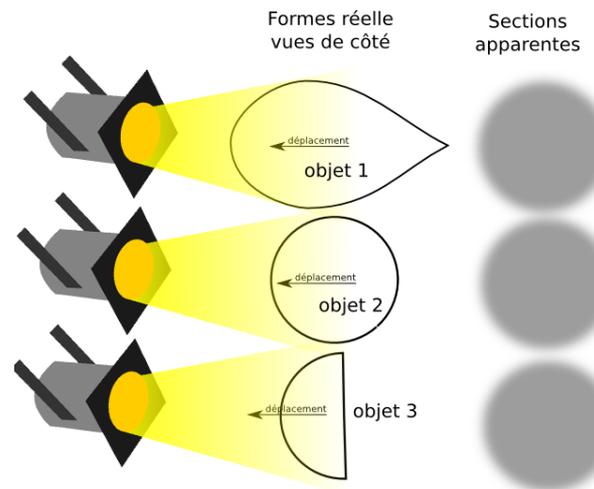
$$\vec{F} = -6 \pi \cdot \eta \cdot R \cdot v \vec{u}$$

Les trois objets ont la même section apparente, mais les C_x ne sont pas équivalents.

Forme		Coefficient de traînée
Sphère		0.47
Demi-sphère		0.42
Cube		1.05
Corps profilé		0.04
Semi-corps profilé		0.09

Mesures des coefficients de traînée

Quelques profils et leur traînée aérodynamique

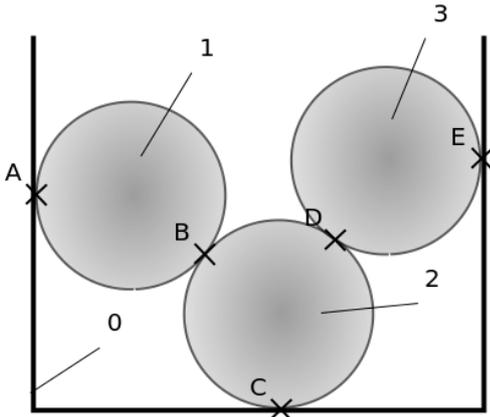
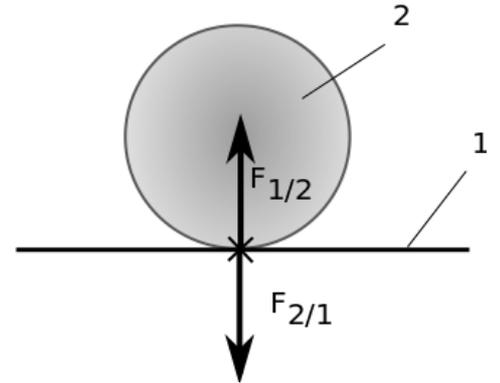


Force de contact entre solides

3^{ème} loi de Newton, principe d'interaction :

Lorsqu'un système matériel 1 exerce une force sur un système matériel 2 alors celui-ci exerce sur le système matériel A une force opposée :

$$\vec{F}_{1/2} = -\vec{F}_{2/1}$$

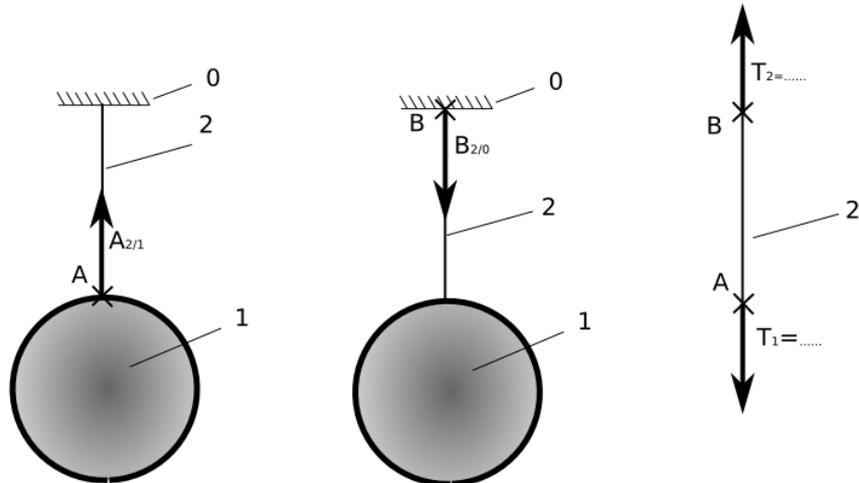


Placer les différentes actions mécaniques sur la figure ci-contre.

Application à la tension de câble, courroie, chaîne, etc

Soit un objet 1 suspendu par un câble 2.

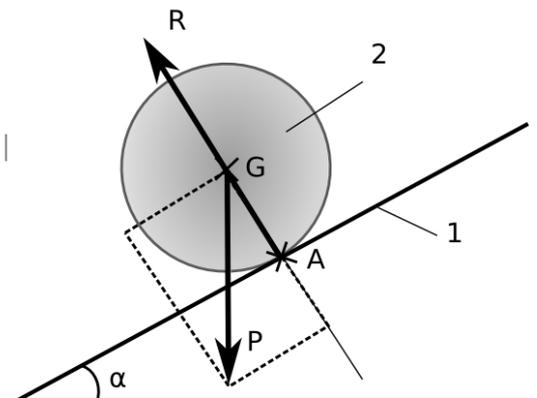
Que peut-on dire des tensions dans le câble T1 et T2 ?



Réaction (R) du support

Exprimer la Réaction \vec{R} du support en fonction de \vec{P} et de α .

Donner l'expression de la force qui met en mouvement l'objet 2.



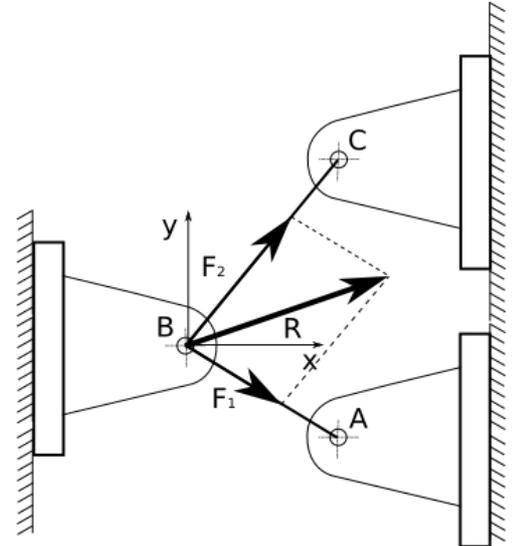
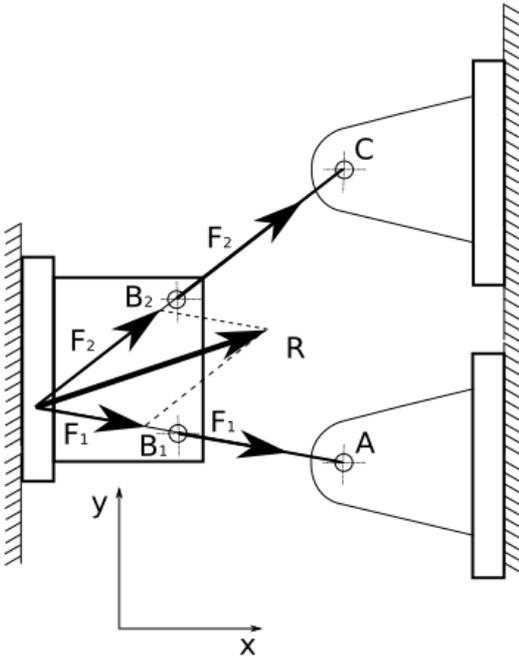
Résultante de forces

La résultante de deux forces concourantes passe par le point de concours de celles-ci.

$$\vec{R} = \sum \vec{F}_{ext} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots$$

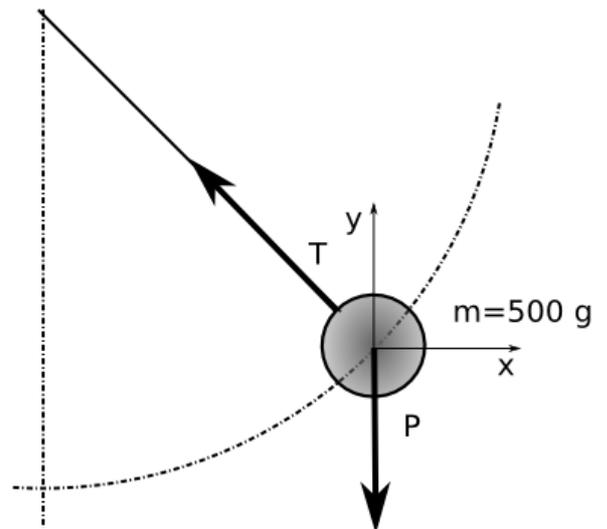
Illustration : la résultante en B est obtenue en sommant vectoriellement les forces F1 et F2.

Modéliser dans le cas ci-contre la réaction du support.



Dans le cas du pendule, modéliser par un vecteur la résultante des forces.

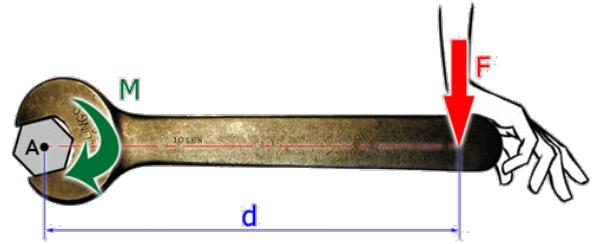
Pour les trois cas énoncés ci-avant, déterminer analytiquement les résultantes.



Moments de forces

La force F appliquée par la main à une distance « d » de l'écrou crée un moment de force au niveau de l'écrou ;

Ce moment est très facile à déterminer en faisant le produit F par d mais attention.... Il faut que « d » soit perpendiculaire à F .



La formule scalaire est la suivante :

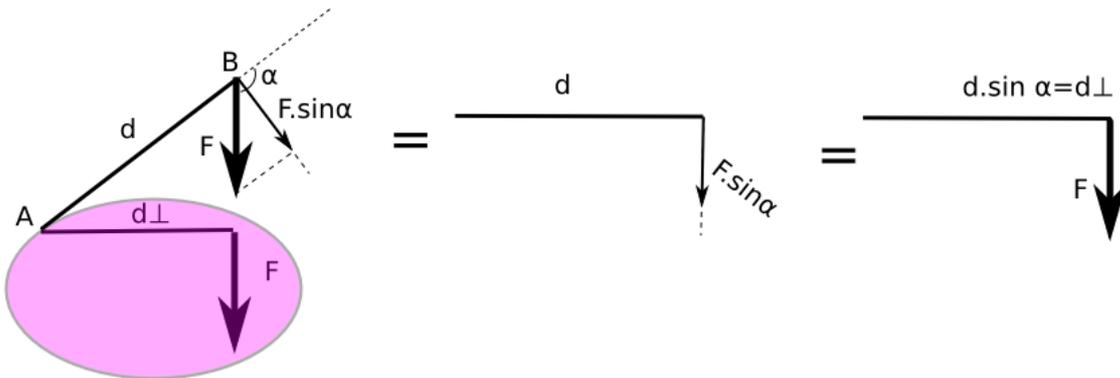
$$M_A(\vec{F}) = F \cdot d_{\perp}$$

La définition exacte du moment d'une force est la suivante :

$$\vec{M}_A(\vec{F}) = \vec{AB} \wedge \vec{F}$$

avec le module qui vaut :

$$\|\vec{M}_A(\vec{F})\| = \|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{F}\| \cdot \sin(\angle \vec{AB}, \vec{F})$$



Convention scalaire :

On compte positivement les moments des forces ayant tendance à faire tourner dans le sens trigonométrique.

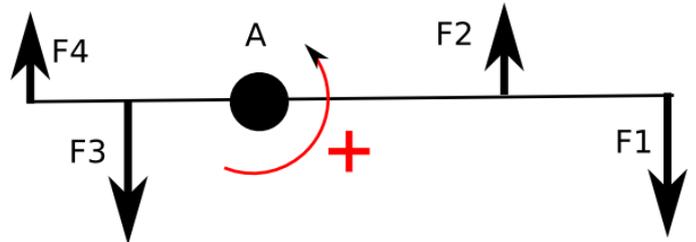
Application :

$$M_A(\vec{F}_1)$$

$$M_A(\vec{F}_3)$$

$$M_A(\vec{F}_2)$$

$$M_A(\vec{F}_4)$$



Résultante de moments

La résultante de deux moments se détermine de la manière suivante

$$\vec{M}_A(\sum \vec{F}_{ext}) = \vec{M}_A(\vec{F}_1) + \vec{M}_A(\vec{F}_2 + \dots) \quad \text{formule vectorielle}$$

$$M_A(\sum \vec{F}_{ext}) = M_A(\vec{F}_1) + M_A(\vec{F}_2 + \dots) \quad \text{formule scalaire}$$

Attention : les moments sont signés (positifs ou négatif selon le cas).

style par défaut

Titre2

Titre3

pied de page